

CALENDRIER GENERAL DES COMPETITIONS DU DISTRICT OISE DE FOOTBALL SAISON 2024 / 2025

04/07/2023

Mois	Dates	Vacances Scol.	U14	U15	U16	U17	U18	Groupe à 6 U16, U17, U18 critérium U15	Critérium U15 à 8	Gambardella	Coupes oise Jeunes U18 - U16 - U15 - U14	coupe conseil dept U15 et U18
Août	24 et 25											
Septembre	31 et 1									1er tour		
	7 et 8		brassage 1	brassage 1	brassage 1	brassage 1	brassage 1					
	14 et 15									2ème tour	1er tour	
	21 et 22		brassage 2	brassage 2	brassage 2	brassage 2	brassage 2					
	28 et 29									3ème tour	2ème tour	
octobre	5 et 6		brassage 3	brassage 3	brassage 3	brassage 3	brassage 3					
	12 et 13		brassage 4	brassage 4	brassage 4	brassage 4	brassage 4			4ème tour		
	19 et 20		brassage 5	brassage 5	brassage 5	brassage 5	brassage 5					
	26 et 27											
Novembre	2 et 3											
	9 et 10		brassage 6	brassage 6	brassage 6	brassage 6	brassage 6					
	16 et 17										3ème tour	1er tour
Décembre	23 et 24		MR	MR	MR	MR	MR					
	30 et 1		J1	J1	J1	J1	J1					
	7 et 8		J2	J2	J2	J2	J2					
	14 et 15		MR	MR	MR	MR	MR					2ème tour
	21 et 22		MR	MR	MR	MR	MR					
28 et 29		MR	MR	MR	MR	MR						
Janvier	4 et 5		MR	MR	MR	MR	MR				COUPE	COUPE
	11 et 12		MR	MR	MR	MR	MR					
	18 et 19		J3	J3	J3	J3	J3					
	25 et 26		J4	J4	J4	J4	J4					
Février	1 et 2		J5	J5	J5	J5	J5				COUPE	COUPE
	8 et 9		MR	MR	MR	MR	MR					
	15 et 16		MR	MR	MR	MR	MR					
Mars	22 et 23		MR	MR	MR	MR	MR					
	1 et 2		J6	J6	J6	J6	J6					
	8 et 9		J7	J7	J7	J7	J7					
	15 et 16		MR	MR	MR	MR	MR				COUPE	COUPE
	22 et 23		J8	J8	J8	J8	J8					
Avril	29 et 30		MR	MR	MR	MR	MR					
	5 et 6		MR	MR	MR	MR	MR				COUPE	COUPE
	12 et 13		J9	J9	J9	J9	J9					
	19, 20 et 21		MR	MR	MR	MR	MR				COUPE	COUPE
Mai	26 et 27		J10	J10	J10	J10	J10					
	3 et 4		J11	J11	J11	J11	J11					
	10 et 11		J12	J12	J12	J12	J12					
	17 et 18		J13	J13	J13	J13	J13					
	24 et 25		J14	J14	J14	J14	J14					
Juin	31 et 1		MR	MR	MR	MR	MR					
	7, 8 et 9											
	14 et 15										FINALE	FINALE
	21 et 22											
28 et 29												

pâques et pentecote

MR : match remis